

# Bataillon 1944 : La version Alpha arrive et d'Ã©marre d'Ã©s le 26 mai

PostÃ©e par [pouillout veloce](#) 17/05/2017 - 20:23:00

[BayoURL]\_R\_6\_P\_pouillout  
veloce\_original\_c21d5224fd1c828b6792c47d9ddf5fb2.jpg[BayoIMG]\_R\_6\_P\_pouillout  
veloce\_mini\_54c0e7cd4ce4732bb67f41975f11f579.jpg[/BayoURL]

Battalion 1944 : Un FPS par des fans de Call of Duty 2 et Medal Of Honor sur Kickstarter

Battalion 1944 s'annonce Ãªtre un jeu dans la lignÃ©e de Call Of Duty 2 et Medal Of honor, Ã  savoir un FPS pendant la Seconde Guerre Mondiale qui dit un grand NON Ã  la modernitÃ© avec au programme uniquement des larmes, du sang et de la sueur.

Reconnaissons-le, les FPS modernes se concentrent sur des thÃ©matiques rÃ©currentes depuis quelques annÃ©es : post-apocalyptique, fantasy, survie, exploration... De son cÃ´tÃ©, Bulkhead Interactive souhaite exprimer une toute autre vision du shooter Ã  la premiÃ¨re personne, en revenant du cÃ´tÃ© de la Seconde Guerre Mondiale.

Selon VG247, l'Ã©quipe de Bulkhead Interactive estime qu'il serait temps de revenir aux prÃ©mices du FPS en proposant de nouveau des jeux traitant d'Ã©vÃ©nements ayant existÃ© et marquÃ© notre histoire. C'est ce que Battalion 1944 tente de rÃ©aliser en proposant un gameplay reprenant les bases d'un Call of Duty 2, Day of Defeat ou encore d'un Medal of Honor.

Si vous en avez marre des accessoires pour mauviette du style "viseur point rouge grossissement X4 de la mort", alors Battalion 1944 est fait pour vous. Le jeu de Bulkhead Interactive souhaite revenir Ã  la seconde guerre mondiale, mais en beautÃ©, grÃ¢ce notamment Ã  l'Unreal Engine 4.

DÃ©veloppÃ© sous l'Unreal Engine 4, Battalion 1944 est un FPS multijoueur qui se situe dans le contexte de la Seconde Guerre Mondiale, et reprend les plus grands lieux d'affrontement tels que les rues de Carentan ou encore les forÃªts de Bastogne. Le jeu reprend les rudiments du FPS online en intÃ©grant Ã©galement un mode compÃ©titif remis au goÃ»t du jour.

L'Ã©quipe derriÃ¨re Battalion 1944, Bulkhead Interactive, est un studio fondÃ© depuis la fusion entre Deco Digital et Bevel Studios Games, qui ont travaillÃ© sur le titre Pneuma: Breath of Life et nous prÃ©sentent leurs ambitions Ã  travers un jeu qui parlera aux nostalgiques des anciens FPS, tout en proposant un thÃ¨me qui a Ã©tÃ© mis de cÃ´tÃ© ces derniers temps.

DÃ©veloppÃ© par des joueurs ayant grandi avec la sÃ©rie Call of Duty Ã  ses dÃ©buts et Medal Of Honor, le jeu promet d'Ãªtre une vraie bouffÃ©e de nostalgie. A la diffÃ©rence qu'il s'agira d'un titre multijoueur uniquement (pour l'instant).

La vidÃ©o ci-dessous permet d'ailleurs de voir que les dÃ©veloppeurs sont allÃ©s sur place pour pouvoir s'imprÃ©gner des lieux (notamment en France) et rendre le tout le plus fidÃ¨le possible.

<http://www.dailymotion.com/video/x3q1cex>

Dans la longue liste des promesses :

Un systÃ¨me de customisation pour son personnage, histoire de le rendre unique

Un systÃ¨me de customisation pour son arme (graver des messages comme dans la rÃ©alitÃ©).

Un systÃ¨me d'escouade comme dans un Battlefield.

Des environnements rÃ©alistes et vivants (forÃªts, etc) qui reprendront les plus cÃ©lÃ¨bres lieux de la Campagne des alliÃ©s.

Des animations qui sont travaillÃ©es en studio de capture.

Plusieurs modes de jeux (Capture de drapeau, Deathmatch, domination).

---

Team Bayonnette -

[http://www.bayonnette.fr/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=180](http://www.bayonnette.fr/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=180).