

BATTLEFIELD 1942 REMASTER : UNE VERSION 4K DU JEU ARRIVE LE 5 NOVEMBRE SUR PC

Posté par [pouillout veloce](#) 12/09/2017 - 16:45:00

[BayoURL]_R_7_P_pouillout
veloce_original_588b20452b453eb56e72ef1aba57922f.jpg[BayoIMG]_R_7_P_pouillout
veloce_mini_26ed411c0742e0b6cd6587cfe4230eb5.jpg[/BayoURL]

Vous n'êtes pas en train de rêver, un Battlefield 1942 Remaster est bel et bien en cours de développement, sauf qu'il ne l'est pas par DICE mais par des joueurs de la communauté ! Uniquement adressée aux joueurs PC, cette version HD (enfin 4K) du jeu remaquille l'ensemble des textures de BF1942 pour se réaligner à l'époque actuelle. Quelles nouveautés cette version Remaster apporte en différence à celle sortie en 2002 ?

Comme beaucoup d'entre vous, je découvre à peine l'existence de cette version remodelée du jeu qui est en réalité un « mod ». Plus clairement, cela veut dire que des développeurs indépendants de la communauté Battlefield ont été touchés certains fichiers du jeu dans l'idée d'améliorer la base originale sortie au début du siècle

QUELS AVANTAGES AVEC BATTLEFIELD 1942 REMASTER

Au sein de la liste de changements, les gros points forts sont :

- de nouvelles textures, jusqu'en 4K, définition exacte de 4096 x 4096 pixels
- de nouveaux effets de particules (poussières, fumées, explosions, etc)
- de nouveaux effets pour l'eau
- de nouveaux effets de réflexion avec certains objets
- de divers changements de mise à l'échelle + réglages mineurs
- de meilleurs détails des ombres avec certains objets
- ReShade complet : filtre qui peaufine/adoucit l'image

Pour éclairer ces propos, voici un aperçu de Battlefield 1942 Remaster en vidéo :

<https://www.youtube.com/watch?v=yOizGABgnl8>

Battlefield 1942 Remaster est planifié pour une sortie au 5 novembre 2017. Bientôt on pourra le télécharger, l'installer et y jouer sur PC en deux temps trois mouvements. De plus, reprenez qu'une version finale sortira plus tard courant 2018.

Team Bayonnette -

http://www.bayonnette.fr/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=193.